



## کاربرد روشهای بهینه‌سازی در محاسبات روشنایی معابر

نعمت‌الله علی تباراندواری  
غلامرضا صفارپور  
مهندسین مشاور قدس نیرو

### چکیده:

انجام صحیح محاسبات فنی مربوط به تأمین روشنایی معابر شهری، یکی از کارهای معمول در شرکتهای توزیع است. این کار به دلیل محدودیت انسان در محاسبات فنی معمولاً "بامقداری تقریب همراه است."

علاوه بر آن به دلیل پیچیدگی محاسبات فنی، محاسبه تعداد زیادی از طرحها و مقایسه فنی و اقتصادی آنها با هم، باروش دستی، امکان پذیر نیست. در این مقاله روشهایی بیان شده اند که به کمک آنها بتوان با استفاده از کامپیوتر، با اصلاح جدولها و منحنیهای مرسوم و انجام محاسبات دقیق با سرعت زیاد، محاسبات دقیقتری در روشنایی معابر انجام داد. علاوه بر آن روشهایی برای انجام بهینه‌سازی اقتصادی و مقایسه طرحهای مختلف با تجهیزات روشنایی متفاوت، پیشنهاد شده است. بر اساس الگوریتمهای پیشنهادی، نرم افزاری تهیه شده و مثالی از روند طراحی بهینه روشنایی معابر با کمک آن حل شده است که اطلاعات و خروجیهای آن در انتهای مقاله عرضه شده است.

تأمین روشنایی مطلوب در روشنایی معابر شهرها و سایر مکانهای مورد نیاز باعث تداوم بهتر فعالیتهای اجتماعی در شب، کاهش تصادفات و تلفات انسانی و بالاخره بالا رفتن بهره‌وری می‌شود. به دلیل این که تأمین روشنایی مورد نیاز و مطلوب از هدفهای شرکت توزیع است، با انجام صحیح محاسبات فنی مربوط به آن و کاربرد محاسبات بهینه‌سازی می‌توان با حداقل هزینه به نتیجه مطلوب دست پیدا کرد. خصوصیات یک سیستم روشنایی خوب از نظر فنی [۱] را، می‌توان به صورت زیر خلاصه کرد:

۱- ایجاد روشنایی کافی در سطح معبر

۲- دارا بودن یکنواختی روشنایی

۳- جلوگیری از چشم‌زدگی و خیرگی

از آن جایی که حدود ۳ تا ۴ درصد از مصرف انرژی الکتریکی، در سیستمهای روشنایی معابر مصرف می‌شود، یک سیستم روشنایی معابر خوب، باید از نظر اقتصادی به نحوی با هزینه‌های قابل قبول و مناسب طراحی گردد. بنابراین باید حتی المقدور عوامل تولیدکننده هزینه در نظر گرفته شوند. این عوامل را می‌توان به سه دسته تقسیم نمود.

۱- تجهیزات اعم از پایه، چراغ، لامپ.....

۲- نصب تجهیزات، نظیر قراردادن کابل در زمین، نصب پایه، حفاری، مجوز حفاری.....

۳- انرژی مصرفی و تلفات در یک دوره طراحی

## روند طراحی روشنایی خیابان و میدان

روش طراحی در خیابانها و میدانها را می‌توان در سه قدم خلاصه کرد این سه قدم عبارتند از:

۱- انتخاب شدت روشنایی متوسط با توجه به نوع معبر و وضعیت اطراف آن و با استفاده از

استانداردهای موجود ( $E_{av}$ ).

۲- انتخاب نوع چراغ و لامپ ( $\Phi$ ).

۳- انتخاب آرایش پایه ها و مشخصات پایه (ارتفاع نصب، بازو، زاویه نصب).

۴- محاسبه ضریب کاهش نور چراغ با استفاده از آلودگی محیط، رنگ آسفالت و ضریب کاهش

نور لامپ بر اثر فرسودگی لامپ (LLF).

۵- محاسبه ضریب بهره با استفاده از مشخصات خیابان، چراغ و پایه (CU).

۶- محاسبه اسپن با استفاده از فرمول  $L = \frac{\Phi \times LLF \times CU}{E_{av} \times W}$ ، که در آن  $W$  عرض مفید است.

۷- محاسبه شدت روشنایی در نقاط مختلف و محاسبه شدت روشنایی متوسط و ضرایب یکنواختی. در صورتی که شدت روشنایی و ضرایب یکنواختی در محدوده مقادیر استاندارد نباشند، اسپن را آنقدر کم می‌کنیم تا به یکنواختی مورد نیاز برسیم.

۸- محاسبه آستانه افزایش [۲]

برای تنظیم خیرگی از پارامتر آستانه افزایش استفاده می‌شود. این پارامتر برای معیار مختلف نباید از محدوده خاصی تجاوز نماید. پارامتر آستانه افزایش باید در بدترین حالت محاسبه شود یعنی چراغ کاملاً "تمیز باشد و لامپ نیز فلوی اولیه خود را تولید نماید. پارامتر آستانه افزایش از رابطه زیر محاسبه می‌شود:

$$T_i = \frac{V_f \times \Phi}{10 \times (\bar{L}/MF)^{0.8}}$$

$\Phi$ : شار نوری اولیه لامپ بر حسب کیلولومن

$L$ : درخشندگی متوسط معبر

$MF$ : ضریب نگهداری که برابر حاصل ضرب ضریب نگهداری چراغ و ضریب نگهداری شار

لامپ است.

$V_f$ : (Veil factor) حاصل ضرب درخشندگی ناشی از یک کیلولومن شار لامپ در ضریب ثابت ۶۵۰

۹- محاسبات الکتریکی (محاسبه سطح مقطع هادی)

باتوجه به امپدانس هادیها (کابل یاسیم) و با استفاده از محاسبات پخش بار حداکثر تعداد چراغهایی که هادی می‌تواند تغذیه کند محاسبه می‌شود. البته این تعداد باتوجه به محدودیت افت ولتاژ و محدودیت جریان هادیها محاسبه می‌شود. سپس باتوجه به حداکثر چراغ محاسبه شده برای هادی، تعداد کل چراغها، تعداد پستها و فواصل آنها هادی مناسب انتخاب می‌شود.

۱۰- محاسبه هزینه

هزینه کل طراحی از مجموع هزینه‌های زیر بدست می‌آید:

الف - هزینه تجهیزات: پایه، چراغ، لامپ، هادی (کابل یاسیم)، متعلقات پایه سیمانی.

ب - هزینه نصب تجهیزات: فونداسیون، هزینه‌های حفاری، مجوز حفاری، قرارداد کابل در زمین.

ج - هزینه انرژی مصرفی چراغها و تلفات: با استفاده از محاسبات پخش بار تعیین و لتاژ هر چراغ، در صورتی که افت و لتاژ در محدوده مجاز باشد تلفات و توان مصرفی چراغها محاسبه می شود.

فلو چارت نشان دهنده الگوریتم کار در شکل (۱) آمده است.

### روند طراحی روشنایی تونل

باتوجه به این که تونل محیط تقریباً بسته ای است، محاسبات مربوط به آن شبیه محاسبات روشنایی داخلی است. و باید اصلاحاتی در محاسبات انجام گیرد.

طراحی روشنایی تونل رامی توان به صورت زیر خلاصه کرد:

- ۱- انتخاب شدت روشنایی متوسط لازم باتوجه به ترافیک و محل تونل [۳].
- ۲- انتخاب چراغ و لامپ.
- ۳- محاسبه ضرایب انعکاس مؤثر و ضریب کاهش نور.
- ۴- محاسبه ضریب بهره و ضریب تصحیح.
- ۵- محاسبه تعداد چراغها و شدت روشنایی در نقاط مختلف و شدت روشنایی متوسط

### اصلاحاتی برای انجام محاسبات دقیق

متأسفانه در بیشتر موارد منحنی های ضریب بهره، برای زاویه نصب صفر موجود هستند برای به دست آوردن ضریب بهره زاویه های بیشتر از صفر درجه، به طور خلاصه به صورت زیر عملیات انجام می شود:

با استفاده از منحنی پخش نور چراغ و مشخصات فرضی یک پایه و خیابان، شدت روشنایی در نقاط خاصی برای دو حالت زاویه نصب صفر درجه و زاویه نصب مورد نیاز محاسبه شده و با استفاده از آنها ضریب بهره متناسب با زاویه نصب مورد نظر محاسبه می شود.

برای محاسبه شدت روشنایی با زاویه نصب بزرگتر از صفر درجه، چون محل خط عمود بر محور چراغ تغییر پیدا می کند در محاسبه زاویه  $\theta$ ، باید تغییر محل خط عمود بر محور چراغ تأثیر داده شود.

## حالت‌های مختلف طراحی و بهینه‌سازی و محاسبات فنی

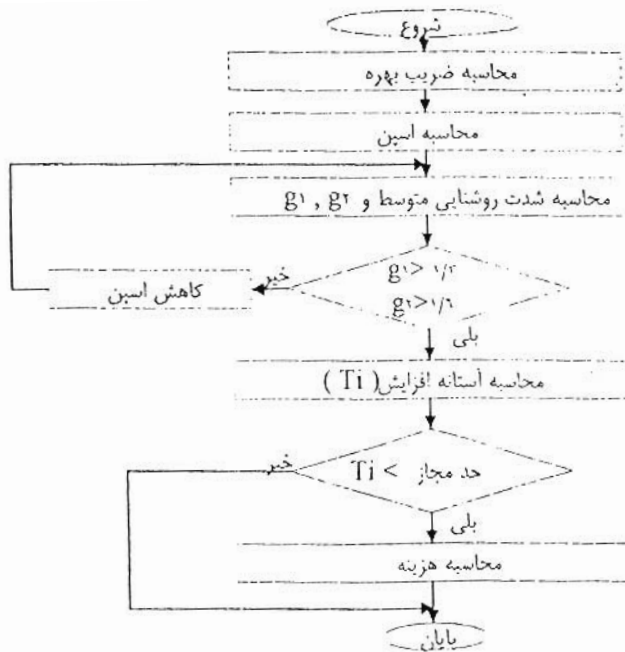
در محاسبات بهینه‌سازی و طراحی روش‌نمایی معابر، برخلاف مسائل بهینه‌سازی مختلفی که در محاسبات مربوط به شبکه توزیع وجود دارد، حالات و انتخاب‌های زیادی برای بهینه‌سازی وجود دارد. حالت‌های مهم برای بهینه‌سازی عبارتند از:

### ۱- طراحی با مشخصات ثابت

در این نوع طراحی یک پایه با مشخصات (ارتفاع نصب، بازو، زاویه نصب) ثابت در نظر گرفته و طراحی بهینه انجام می‌شود. و کاربرد آن بیشتر در مواردی است که در انبار شرکت توزیع پایه خاصی موجود باشد و بخواهند آن پایه استفاده نمایند. در این حالت باید بتوان بهترین چراغ یا چراغ‌ها را از نظر اقتصادی انتخاب کرده و الگوریتم طراحی را برای چراغ‌های موجود در بانک اطلاعاتی انجام داد و فهرستی بر تیب اولویت چراغ‌ها از نظر اقتصادی به دست آورد. فلو چارت این روش در شکل (۲) آمده است.

### ۲- طراحی بهینه

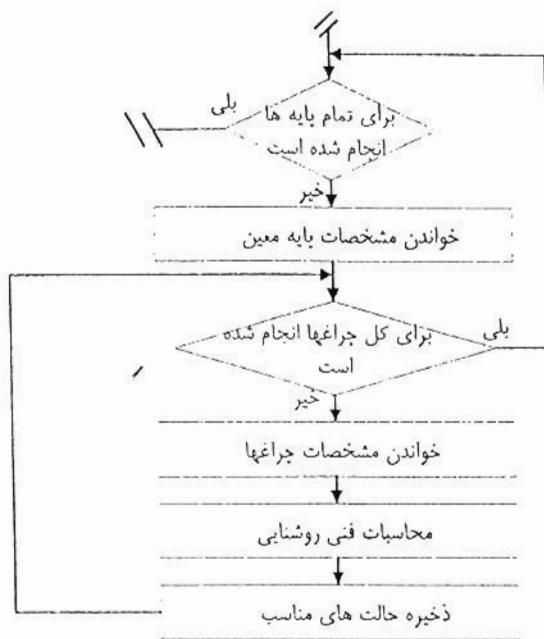
در این حالت طراحی، مشخصات پایه نامعین نبوده و باید با توجه به بانک اطلاعاتی پایه‌ها طراحی شود. در این حالت نیز تمام چراغ‌های موجود در بانک اطلاعاتی تست می‌شوند و فهرستی از طراحی‌ها و هزینه‌های آنها به همراه مشخصات پایه‌ها و چراغ‌ها به دست می‌آید. فلو چارت نشان دهنده الگوریتم کار در شکل (۳) آمده است.



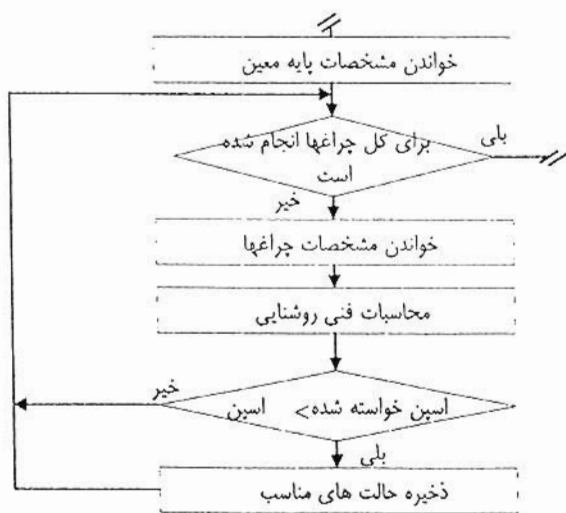
شکل (۱) فلوجارت محاسبات فنی روشنایی معابر



شکل (۲) فلوجارت طراحی پایه ثابت



شکل ( ۲ ) فلوجارت طراحی بهینه



شکل ( ۴ ) فلوجارت طراحی اسپن ثابت

بیشترین استفاده این حالت از طراحی در موقعی است که لازم باشد بر روی پایه‌های فشار ضعیف یا پایه‌های از قبل نصب شده، چراغ‌های روشنایی نصب شود. در این وضعیت که مشخصات پایه‌ها معین هستند، ابتدا فاصله اسپن محاسبه می‌شود اگر اسپن محاسبه شده بیشتر یا مساوی اسپن خواسته شده باشد. طراحی ادامه می‌یابد، در غیر این صورت طراحی متوقف می‌شود. در این حالت نیز برای تمامی چراغ‌های موجود در بانک اطلاعاتی، محاسبات انجام می‌شود، تافهرستی از اولویت‌ها به دست آید. فلو چارت نشان دهنده الگوریتم کار در شکل (۴) آمده است.

### محاسبات آزمایش شبکه موجود

این قسمت برای معبری که طراحی روشنایی آنها قبلاً انجام گرفته است، مورد استفاده قرار می‌گیرد. در این آزمایش پارامترهای فنی مهم، یعنی شدت روشنایی متوسط، ضرایب یکنواختی و آستانه افزایش محاسبه شده و در جدولی ارائه می‌شوند که کاربرد این محاسبات به عنوان ابزاری برای طراحی دستی روشنایی معابر یا احتمالاً "جابجایی تجهیزات در نقاط مختلف شهر است."

### نرم افزار مناسب برای محاسبات روشنایی معابر

نرم افزار مناسب برای محاسبات روشنایی معابر باید امکان انجام تمام محاسبات طراحی بهینه سازی و فنی ذکر شده در بالا را داشته باشد. علاوه بر آن قدرت استفاده از پایگاه اطلاعات مربوط به چراغها، هزینه ها، پایه‌ها... را داشته باشد. علاوه بر آن باید ویرایش اطلاعات مورد نیاز طراحی را به سادگی امکان پذیر کند حال با این موارد ذکر شده، یک نرم افزار خوب باید دارای خواص زیر باشد.

### ۱- گرفتن ورودی و طراحی

نرم افزاری باید قادر به طراحی برای سه نوع معبر خیابان، میدان و تونل باشد و برای خیابان و میدان سه حالت طراحی مشخصات پایه ثابت، طراحی بهینه و طراحی با اسپن ثابت در نظر گرفته شود.



- برای طراحی روشنایی خیابان، آرایش پایه هاباید بصورت زیر باشد
- الف - یک طرفه  
ب - دوطرفه روبرو  
پ - دوطرفه زیگزاگ  
ت - بلواری  
ج - بلواری و دوطرف روبرو  
د - بلواری و دوطرف زیگزاگ  
ه - نصب در وسط (توسط کابل)

- برای میدان آرایش های زیر در نظر گرفته شود
- الف - نصب در رفوژ داخل  
ب - نصب در رفوژ خارج  
پ - نصب در دوطرف روبرو  
ت - نصب در دوطرف زیگزاگ

- برای تونل آرایشهای زیر در نظر گرفته شود
- الف - نصب در وسط تونل  
ب - نصب در دوطرف تونل

## **۲- گرفتن اطلاعات جدید یا حذف بعضی از اطلاعات موجود**

نرم افزار باید قابلیت اضافه کردن اطلاعات جدید چراغها، لامپها و پایه هارا دارا باشد. برای چراغهای داخلی باید بتواند جدول پخش نور آن را وارد کرد و برای چراغهای خارجی که منحنی پخش نور آنها موجود است باید با استفاده از اسکتر یا دیجیتایزر بتواند منحنیهای پخش نور را گرفته و جدول پخش نور را استخراج نماید و همچنین همین کار را برای منحنی ضریب بهره انجام دهد. همچنین امکان اضافه کردن دیگر تجهیزات جدید را، در کنار قابلیت حذف تجهیزات قدیمی، دارا باشد.

## **۳- اصلاح و تغییر داده های قبلی و به روز در آوردن داده ها**

با توجه به اینکه هزینه محاسبه شده باید به قیمت روز باشد نرم افزار باید قابلیت اصلاح قیمت عوامل تولید کننده هزینه را دارا باشد. همچنین باید بتوان بعضی از داده هارا، از قبیل پیش فرضهای موجود در نرم افزار را (مثلا "افت و لتاژ مجاز) تغییر داد.

## **۴- آزمایش شبکه روشنایی موجود**

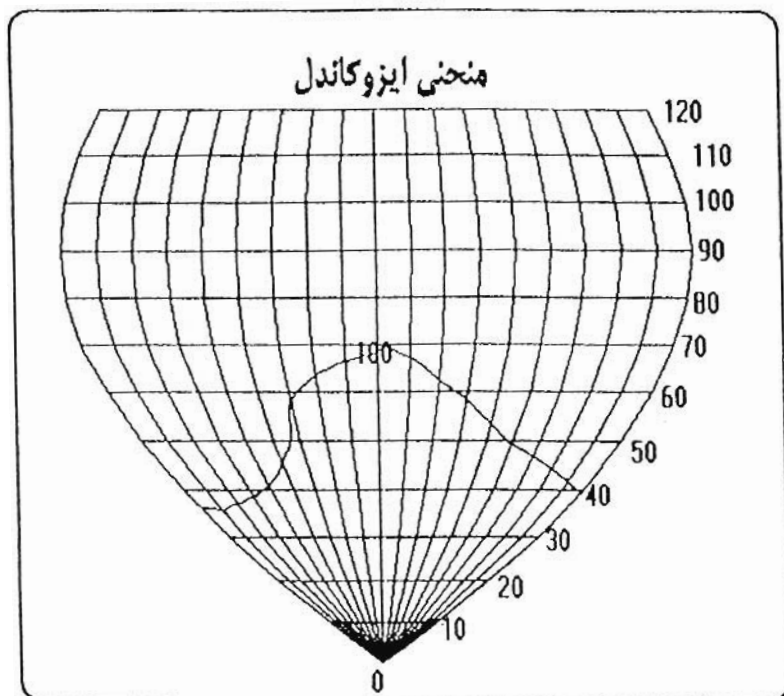
قابلیت آزمایش شبکه های روشنایی موجود را دارا باشد.

## ۵- نمایش گرافیکی روشنایی در سطح معبر

برای اطمینان از نتایج طراحی و مشاهده نتایج آن برای تصمیم‌گیری بهتر (بررسی عینی دو یا چند طرحی که از نظر اقتصادی اختلاف کمی دارند و انتخاب طرحی که از نظر فنی دارای مشخصات بهتری است) درباره یکی از طرحها، نرم‌افزار باید امکان نمایش گرافیکی شدت روشنایی در سطح معبر را با اختصاص رنگ‌های مناسب به مقدارهای متناظر شدت روشنایی داشته باشد.

### نرم‌افزار روشنایی معابر

بر اساس روشهای پیشنهادی و خواصی که در بالا به آن اشاره شده است نرم‌فزاری به زبان ++ C تهیه شده است که بتواند به نحو کاربردی، محاسبات روشنایی معابر را انجام دهد. این نرم‌افزار به تمام مشخصات ضروری آن، که در مقاله شرح داده شده است طراحی شده است. برای مشخص کردن چگونگی کاربرد مشخصات فوق در نرم‌افزار، دو نمونه از صفحه نمایش برنامه چاپ شده است. اولین نمونه آن منحنی پخش نور چراغهای خارجی است، که با دیجیتایزر رسم شده است شکل (۵). برنامه از این منحنی، جدول پخش نور را محاسبه می‌کند. در شکل (۶) نمونه‌ای از پنجره اصلاح اطلاعات، مربوط به قیمت کابلها آمده است.



شکل (۵)

اطلاعات گالیلهایی موجود

50000	گالیل متری 4x20 (متر)
100000	گالیل متری 4x20 (متر)
150000	گالیل متری 4x20 (متر)
200000	گالیل متری 4x20 (متر)
250000	گالیل متری 4x20 (متر)

قبول   
  رد   
  کمک ؟

شکل (۶)

## مثالی از طراحی روشنایی خیابان :

طراحی درحالت طراحی مشخصات پایه ثابت، برای مقایسه دونوع چراغ مختلفانجام شده است. محاسبات بادوچراغ انتخابی ازچراغهای موجودبازارانجام شده ولی دراین مقاله ازذکر اسامی آنها خودداری و فقط از آنها بادونام A و B یاد شده است .

ورودبهاو خروجی طراحی در زیر نشان داده شده اند.  
ورودبهای طراحی

مشخصات معبر				
نوع	وضعیت، انحراف	طول (متر)	عرض (متر)	عرض باند وسط (متر)
بزرگراه	نجاری - مسکونی	۱۰۰۰	۱۵	۳

مشخصات پایه (فلزی)				
نوع	فاصله پایه از معبر (متر)	ارتفاع (متر)	بازو (متر)	زاویه نصب (درجه)
فلزی	۱/۵	۱۲	۲	۰

### خروجی طراحی

طرح پیشنهادی	نوع چراغ	اسین (متر)	هزینه طراحی (ریال)
۱	A	۲۹/۴	۱۴۳۵۲۰۰۰
۲	B	۳۲/۸	۱۷۲۵۵۰۰۰

### نتیجه گیری

دقیقت کردن منحنیها وجدولهای مربوط به محاسبات روشنایی معابر و کاربرد آن در نرم افزار کامپیوتری که امکان محاسبات سریع و دقیق را فراهم می کند و همچنین تکرار محاسبات در انواع طراحی ها و بهینه سازی اقتصادی طرحهای فنی، باعث کم هزینه شدن و تأمین روشنایی مطلوب می شود.

### مراجع

۱- دکتر حسن کلهر، "مهندسی روشنایی"، شرکت سهامی انتشار

2- BS 5489 , "Road Lightting", Part 2 , 1992

3 - BS 5489, "Road Lightting", Part 7 , 1992